NINTENDO 64 • GAME BOY • PLAYSTATION • PS2 • DREAMCAST • IBM PC

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

2002.
VII. ÉVF. 1. SZÁM
375 FT
ELŐFIZETVE:
300 FT



PS2
TOP GUN
CSALÁSOK

PSX
ITALIAN JOB
CSALÁSOK

PS2
MAX PAYNE
CSALÁSOK

PC
MEDAL OF HONOR
CSALÁSOK

02001
9 771217 714004

MEGRENDELHETŐ (375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:

KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232

radiant@mail.tiszanet.hu

Tel.: (20) 973-5633



98/3



98/4



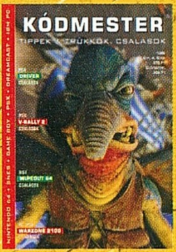
99/1



99/2



99/3



99/4



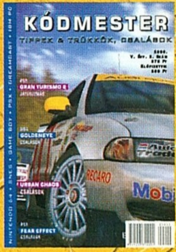
99/5



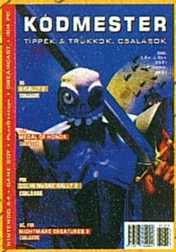
99/6



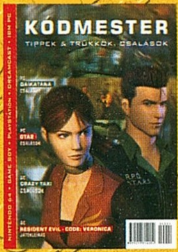
00/1



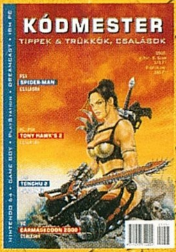
00/2



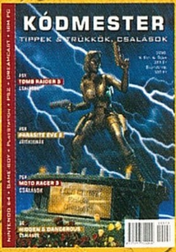
00/3



00/4



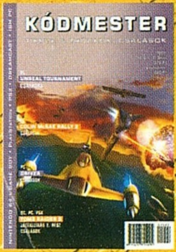
00/5



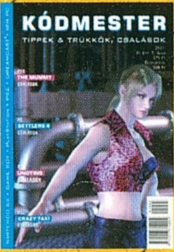
00/6



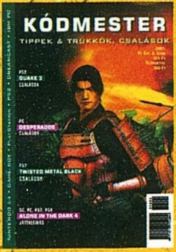
01/1



01/2



01/3



01/4



01/5



01/6

Kódmester füzetek 27.

Radiant
2002

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töméntelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleiteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit: *PC*–Személyi számítógép; *N64*–Nintendo 64; *PSX*–Sony PSX; *GBA*–Game Boy Advance; *GB*–Game Boy; *DC*–Dreamcast; PS2–Sony PlayStation 2; XB–Xbox; GC–GameCube.

Konzol Stúdió®

WWW.KONZOLSTUDIO.HU

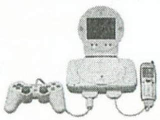
Újdonság!



XBOX

Európai premier 2002 Március 14 !

Üzletünkben előrendelhető, március közepétől megvásárolható !!!

PS one™	Sega Dreamcast	GAME BOY ADVANCE
		
31 990 Ft	**39 990 Ft**	**24 990 Ft**



PlayStation 2

Márciustól akciós áron !*

*Részletekért érdeklődjön üzletünkben.

1092 Bp., Kinizsi u. 27.
Tel./Fax: 216-6626 Website: www.konzolstudio.hu
Mobil:06-20/9-888-337 E-mail: info@konzolstudio.hu

S.W.I.N.E

PC

Játék közben a [Shift] + [Enter] billentyű kombináció lenyomásával nyissátok meg a konzolt, és írjátok be az aktuális csalást.

SMARTEN: A kiválasztott egység besorolásának növelése

MO MONEY: 1000 credit

QUICKER THAN DEATH: Ellenséges egységek likvidálása 1 lövéssel

BLITZKRIEG: Küldetés teljesítve

INSTANT DELIVERY: Egységek gyors beszerzése

SHOW FPS: Fps kiírás

Kutasi József, Hatvan

TOP GUN - COMBAT ZONES

PS2

A „Cheat" mód aktiválása: Névnek írjátok be az „SHPONGLE" kódszót. Hatására minden repülőgép, pálya és játékmód választhatóvá válik.

Megjegyzés: A csalás aktiválása után nem lehet menteni az állást.

Seres József, Pécs

JONNY MOSELEY – MAD TRIX

PS2

A „Cheat" mód aktiválása: A „Press Start" képernyőn nyomjátok le a következő kombinációt: L2 + L3 + R1 + LE + ■ + ●. Sikeres bevitel esetén választhatóvá válik minden karakter (Skier X is), minden síruha és pálya.

Andor László, Budapest

ITALIAN JOB

PSX

A „Cheat" menü aktiválása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: ▲, ▲, ●, ▲, ●, ▲, ■, ▲, ■, ▲. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Loading" felirat. Hatására elérhetővé válik minden a játékban.

Vidéki János, Vác

EVIL TWIN – CYPRIEN'S CHRONICLES

PC, PS2

A főmenüben válasszátok ki a „Cheat Code" opciót, és aktiváljátok a következő csalásokat.

Sisakrostély: A „Sights" feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code" felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Lövés, Lövés, Ugrás, Belső nézet, Akció. Sikeres bevitel esetén megjelenik a zöld pipa.

Orvlövész: A „Snipe" feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code" felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Akció, Lövés, Ugrás, Belső nézet, Lövés. Sikeres bevitel esetén megjelenik a zöld pipa.

Végtelen élet: Az „Infinite Lives" feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code" felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Ugrás, Akció, Belső

nézet, Ugrás, Lövés. Sikeres bevitel esetén megjelenik egy zöld pipa.

Mega lövés: A „Mega-Shots" feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code" felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Lövés, Belső nézet, Belső nézet, Akció, Ugrás. Sikeres bevitel esetén megjelenik a zöld pipa.

Gyors lövés: A „Rapid Firing" feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code" felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Akció, Belső nézet, Ugrás, Belső nézet, Lövés. Sikeres bevitel esetén megjelenik a zöld pipa.

Boing lövés: A „Bounces" feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code" felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Lövés, Akció, Lövés, Belső nézet, Ugrás. Sikeres bevitel esetén megjelenik a zöld pipa.

Madarasi Lajos, Érd

AQUANOX

PC

Megjegyzés: Mielőtt bármilyen változtatás tennétek, csináljatok másolatot a változtatásra szánt fájlról.

Rengeteg pénz: Jegyzettömbbel (Text editor) nyissátok meg a „player_start.des" fájlt (C:\ ...\AquaNox\dat\sav) és a „Credits" számadatait írjátok át 999999 paraméterre. Így elkölthetetlen mennyiségű pénzetek lesz.

A „Cheat"mód beállítása: Indítsátok el a játékot a -redrum -stendek parancsparaméterrel (C\ ...\ AquaNox\Aqua.exe -redrum – stendek).

Játék közben (ha vezetitek a hajót), a következő billentyűkkel tudjátok aktiválni a kódokat:

[F7]: Sérthetetlenség be/ki

[F8]: Láthatatlanság be/ki

[F10]: Küldetés sikeres befejezése AUTO

[F11]: Küldetés sikeres befejezése MANUAL

[F12]: Sikertelen küldetés

Dávid Balázs, Esztergom

SOLDIER OF FORTUNE

PS2

Sérthetetlenség: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd a megjelenő képernyőn adjátok be a következő kombinációt: R1 + L1 + R2 + L2 + ■ folyamatosan nyomva tartva, azután BAL irány. Sikeres bevitel esetén, amikor vissza léptek a játékba, a képernyő bal felső részébe megjelenik a „God Mode On" szöveges üzenet. A kombináció újbóli bevitelével megszűnik a csalás hatása.

Max. muníció: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd a megjelenő képernyőn adjátok be a következő kombinációt: R1 + ■ folyamatosan nyomva tartva, azután BAL irány.

Falon átjárás: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd a megjelenő képernyőn adjátok be a következő kombinációt: L1 + L2 + R1 + ■ folyamatosan nyomva tartva, azután BAL irány. Sikeres bevitel esetén, amikor visszaléptek a játékba, a képernyő bal felső részébe megjelenik a „No Clip On" szöveges üzenet. A kombináció újbóli bevitelével megszűnik a csalás hatása.

Keményebb fegyverek és muníció: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd a megjelenő képernyőn adjátok be a következő kombinációt: L2 + R2 + ■ folyamatosan nyomva tartva, azután BAL irány.

Minden fegyver és kiegészítő: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd a megjelenő képernyőn adjátok be a következő kombinációt: L1 + R1 + ■ folyamatosan nyomva tartva, azután BAL irány.

Bite László, Szeged

BATMAN - VENGEANCE

PS2

A „Cheats" menü aktiválása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L2, R2, L2, R2, ■, ■, ●, ●. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri. A „Cheats" menü megnyitásához játék közben pauzáljatok, majd a harmadik ikon kiválasztásával lépjetek be. Végtelen muníció, sérthetetlenség, dupla sebzés, és a láthatatlanság beállításának lehetősége vár rátok.

Minden „Power Moves" és 120 teljesítmény pont: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1, L1, R2, R2, L2, R2, L1, R2. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen „Handcuffs": A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: ■, ●, ■, ●, L2, R2, R2, L2. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen „Batlauncher": A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: ●, ■, ●, ■, L1, R1, L2, R2. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen „Batarangs" és „Electric Batarangs": A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1, R1, L2, R2. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Látó Ferenc, Szentendre

NFL FEVER 2002

XB

A „Create a Profile" képernyőn névnek írjátok be a következő kódszavakat. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre.

BROADWAY: Minden csapat és stadion választható

Regulate: Chromides

Camo: Commandos csapat

Milk: Cows csapat

Crikey: Crocs csapat

Tut: Da Rulahs csapat

BigBacks: Gladiators csapat

Axemen: Hackers csapat

Robes: Monks csapat
Viola: Pansiens csapat
Slasher: Samurai csapat
Stone: Skeletons csapat
Target: Spies csapat
Dusty: Tumbleweeds csapat
Horns: War Elephants csapat
Kitty: Wildcats csapat
Odyssey2: Abyss stadion
Odyssey: Millennium stadion
SeaTown: New Seattle stadion
Dome: Practice stadion
LionPit: Roman Coliseum stadion
Roman Coliseum stadium

Péter András, Budapest

DEADLY DOZEN

PC

Játék közben pauzáljatok a „Pause" gombbal. A „Mission Objectives" képernyőn írjátok be a „Cheatcheat" kódszót. Sikeres bevitel esetén a bal felső sarokban megjelenik a „Cheat Enabled" szöveges üzenet. Ezután a többi kódszót is itt aktiváljátok.

AMMO: Végtelen muníció
GODMODE: Isten mód
FLY: Repülés
INVIS: Láthatatlanság
LOSEMISSION: Küldetés elvesztése
WINMISSION: Küldetés megnyerése
AC919: Isten mód, végtelen muníció, repülés
HITLERMODE: Sérthetetlen ellenfelek

Furka Ágoston, Budapest

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

GC

A „Cheat" mód aktiválása: Az OPTIONS menüben lévő „Cheats" opcióba írjátok be a „MARKEDCARDS" kódszót. Sikeres bevitel esetén pénzcsörgés hallható. Bármelyik módban kezdjetek el egy versenyt, pauzáljátok a játékot, és válasszátok a frissen megnyílt „Cheats" opciót. Itt nagyon sok állítási lehetőség válik elérhetővé. Sajnos ez a csalás nem teszi lehetővé a rejtett karakterek, és a bónuszpályák megnyitását.

Minden karakter választható: Az OPTIONS menüben lévő „Cheats" opcióba írjátok be a „FREAKSHOW" kódszót. Sikeres bevitel esetén pénzcsörgés hallható. Hatására a következő karakterek válnak választhatóvá: Darth Maul, Wolverine, Officer Dick, Private Carrera, Ollie The Magic Bum, Kelly Slater, Demoness, és a Neversoft Eyeball.

Minden videó megnézhető: Az OPTIONS menüben lévő „Cheats" opcióba írjátok be a „POPCORN" kódszót. Sikeres bevitel esetén pénzcsörgés hallható. Ezután válasszátok a „Movies" menüpontot.

Az ifjabb Tony Hawk előhívása: A „Create-A-Skater" menüben névnek írjátok be a „Riley Hawk", vagy a „Spencer Hawk" kódszót.

A programozók, mint gördeszka virtuózok: A „Create-A-Skater" menüben névnek írjátok be a követ-

kezőket: Aaron Skillman, Alan Flores, Andrew Rausch, Andy Nelson, Brian Jennings, Captain Jennings, Chad Findley, Chris Glenn, Chris Rausch, Chris Ward, Connor Jewett, Darren Thorne, Dave Cowling, Dave Stohl, Edwin Fong, Gary Jesdanun, Henry Ji, James Rausch, Jason Uyeda, Jeremy Anderson, Joel Jewett, Johnny Ow, Junki Saita, Kevin Mulhall, Lisa Davies, Mark Scott, Matthew Day, Mick West, Mike Ward, Nicole Willick, Noel Hines, Nolan Nelson, Paul Robinson, Pete Day, Rachael Day, Ralph D'Amato, Ryan McMahon, Sandy Jewett, Scott Pease, Steve Ganem, Steven Rausch, Trey Smith, és William Pease.

További Rejtett karakterek: Ezeket a neveket szintén a „Create-A-Skater" menüben kell névként beírni.

BRAINEATERS: Nolan Nelson
CRASHCART: The Pouncer
DDT: Bo Hunter
EASTSIDE: Aaron Cammarata
FROGHAM: Kendall Harrison
GORILLA: Matt Duncan
GRASS PATCH: Isaac Burns
MINI JOEL: Joel Jewett
PIMPIN FRANK: Pimpin Frank
RASTAPOPOLOUS: Rastapopolous
SKILLZILLA: GI Skillz
STACEY D: Stacey D

Szuper „Stats": Az OPTIONS menüben lévő „Cheats" opcióba írjátok be a „MAXMEOUT" kódszót. Sikeres bevitel esetén pénzcsörgés hallható. Így a pontkiosztásnál a „Stats" -ból a legnagyobb elérhető pontszámot kapjátok.

Végtelen „Special": Az OPTIONS menüben lévő „Cheats" opcióba írjátok be a „UNLIMITED" kódszót. Sikeres bevitel esetén pénzcsörgés hallható.

Isaszegi András, Várpalota

SPYRO – SEASON OF ICE

GBA

Pályaválasztás: A „Press Start" képernyőn üssétek be: LE, LE, FEL, FEL, BAL, JOBB, FEL, LE, A. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

99 élet: A „Press Start" képernyőn üssétek be: BAL, JOBB, JOBB, JOBB, LE, FEL, JOBB, FEL, A. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen élet a Sparx világban: A „Press Start" képernyőn üssétek be: LE, FEL, FEL, LE, BAL, JOBB, JOBB, BAL, A. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen fegyver a Sparx világban: A „Press Start" képernyőn üssétek be: LE, JOBB, FEL, BAL, BAL, FEL, JOBB, LE, A. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Extra Sparx fegyverek: A „Press Start" képernyőn üssétek be: JOBB, FEL, JOBB, BAL, LE, FEL, BAL, LE, A. Ezután használjátok a következő kombinációkat a Sparx világban:

SELECT + FEL: Láthatatlanság pajzs

SELECT + JOBB: Smart bomba
SELECT + BAL: Gyorstüzelés
SELECT + LE: Célkövetős rakéták
SELECT + L: Minden kulcs

Gakó Sándor, Szob

BATMAN VENGEANCE

GBA

Pályakódok:

„Story" mód

Level 02 GOTHAM	Level 12 CATWOMAN
Level 03 BATMAN	Level 13 JAMES
Level 04 BARBARA	Level 14 DRAKE
Level 05 GRAYSON	Level 15 HARVEY
Level 06 ROBIN	Level 16 SELINA
Level 07 TIM	Level 17 BATARANG
Level 08 BATGIRL	Level 18 BRUCE
Level 09 FRIES	Level 19 QUINZEL
Level 10 VICTOR	Level 20 JACK
Level 11 ALFRED	Level 21 EDWARD

„Advanced" mód
Level 01: ARKHAM

NORA: Minden animáció megnézhető

Kocsis István, Eger

THE SIMPSONS – ROAD RAGE

XB

A következő kombinációkat az OPTIONS menüben kell bepötyögni. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A piros szappantartó autó előhívása: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, Y, X.

Mr. Burn autójának előhívása: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, Y, Y.

Nukleáris busz előhívása: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, Y, A.

Rejtett újévi karakter előhívása: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, X, Y.

Rejtett Frankenstein kosztüm: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, X, A.

Rejtett zarándok kosztüm: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, X, X.

Rejtett Szent kosztüm: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, X, B.

Extra pénz: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd Y, Y, Y, Y.

Az idő megállítása: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd X, B, Y, A. Elinduláskor, megálláskor nyomjátok meg az R gombot. Ezzel reszetelitek az időmérőt.

Extra kameranézet: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, B, B.

Fejfölötti nézet: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd X, X, X, Y.

Nighttime mód: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd A, A, A, A.

Lassú mozgás: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd A, X, B, Y.

Lapos karakterek: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd X, X, X, X. Minden karakter, kivéve a sajátotok lapos lesz.

Bemutatja az ütközéseket: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, A, A.

Erdélyi Balázs, Debrecen

SYPHON FILTER 3

PSX

Játékleírás

1. Küldetés
Tokio - Japán
Hotel Fukushima

A hotel halljában, a liftes fiúval menj fel az emeletre. Keresd meg a 413-as szobát, amit a bal kéz felől eső folyosó végében találsz.

A fürdőszobából vedd fel a távcsöves puskát, majd a szemközt lévő épületben nyírd ki az ellenséget. Ha semlegesítettél mindenkit, hagyd el a szobát, és a folyosón is végezz támadóiddal. Keresd meg a lépcsőfeljárót, haladj le teljesen az alagsorig. De vigyázz! A liftes fiút nehogy lelődd!

A mosókonyhát elhagyva, menj fel a lépcsőn, és mentsd meg a lányt! A raktáron keresztül ismét a hallba jutsz. Hagyd el az épületet.

2. Küldetés
Costa Rica - Esőerdő
Rhoemer's Hidden Plantation

Csatlakozz a LIAN-hoz. A mozgásérzékelős gépágyúkat kézigránáttal semmisítsd meg. A bunkerben aktiváld a számítógépet. Abból a helyiségből, amelyben a számítgépet találod, jobbra tartva találsz egy helikoptert. Állítsd le a gépmadarat az orr-részénél.

Mielőtt visszamennél az épületbe, szedd le a „maskarádat" a kunyhó tetejéről. Haladj keresztül a kunyhón, és a túloldalt elhagyva az épületet, fordulj jobbra. Haladj kelet felé. A kapun túl mentsd meg a lányt.

Vesd be magad a dzsungel rengetegébe, és végezz támadóiddal. De vigyázz, mert sok ellenség lapul a fákon. Légy körültekintő.

A másik kunyhóba, az asztal tetején lévő ládát nyisd fel. A belőle nyert eszközzel végy mintát a három drogültetvényből, (ezeket szétszórva találod a pálya területén). De mielőtt bárhova mennél, gyűjtsd be a hátad mögött lévő sarokból az aknadetektort. Ennek segítségével tudod a küldetést befejezni.

Hagyd el a kunyhót nyugati irányba, és mássz fel a kispiramis tetejére, ott találhatsz egy kisebb rakétavetőt, (jól jöhet még).

A pálya kijáratát délen találod, amerre el van aknásítva a terület. Vigyázz! Figyeld a kistérképet. Ennek segítségével kerülgesd ki az aknákat, és menj a barlangba.

3. Küldetés
Costa Rica
Rhoemer's C-5 Galaxy Transport

A gép végéből menj a pilótafülkébe. A jobb oldali székben ülő terroristát azonnal lődd fejbe. Miután beszéltél a pilótával, az ajtótól balra eső műszerfalon nyomd meg a gombot, aminek hatására kinyílik a repülőgép farrésze. Visszafelé haladva, a lépcső alatt levő dobozból vedd fel a fegyvert és az életerőt. Majd a főellenséget lődd addig, amíg ki nem esik a gépből.

4. Küldetés
Mpumalanga - Dél-Afrika
Pugari Gold Mine

Érkezz meg a daru végére, ólmozd meg a katonákat, majd ugorj át a sziklafalra. Vedd fel a dobozából a robbanóanyagot, majd fordulj meg. A daruval szemközt találod a lejáratot a sziklárol. Az alsó sziklaszinten vár rád egy nyílpuska. Az életerőt a domb jobb oldalán, lent a földön találod.

A 411-es barlangba mentsd meg a sárga ruhás rabokat. A vasúti kocsinál fordulj jobbra, miután megmentetted Dejesust különleges ügynököt, menj vissza a vonatig, majd a terem közepére tedd le a robbanóanyagot.

5.Küldetés
Mpumalanga - Dél-Afrika
Pugari Complex

Miután felrobbant a bomba, szállj fel, (vigyázz a leomló sziklákra) a vonatra, és utazz ki rajta a barlangból.

Haladj kelet felé. Menj be a legelső épületbe, de ne lődd le a katonát, beszélj vele, majd hagyd el az épületet. Menj továbbra is kelet felé. A bejárattól jobbra felvehetsz egy gránátvetőt. A kamion végében találsz egy életerőt tartalmazó ládát.

Az udvaron keresztülhaladva keresd meg a kisajtót. A lépcső használata után nyiss be a rácsos padozatú terembe. Jobb oldalt kapcsold fel a generátort. Menj fel az emeletre, majd a jobb oldali számítógépet kapcsold be. Gyere le az udvarra, azután a liftet használva kerülj az alsó szintre.

6. Küldetés
Kabul - Afganistan
Shirpur kerület

Haladj előre. Bal kéz felől, a romok közt öld meg a két támadódat, majd gyere vissza. Térj be a jobb kéz felől eső utcába. Balról a legelső ajtón nyiss be, mássz fel, majd menj a szoba végébe, és ereszkedj le az alagsorba. Készíts fényképet a térképről.

A bunkerben, a legelső kereszteződésnél fordulj balra, a következőnél szintén balra. Indítsd el az időzített bombát, majd a ládákon keresztül hagyd el a járatot.

Juss el a térképen megjelölt pontig, és vedd fel a fegyvert. Az utca végén menj be a sziklavájatba, majd a lerombolt autóbusz tetején likvidáld az ellenséget. A szobából mássz fel az emeletre. Tedd ártalmatlanná a rád tüzet nyitó pancsert.

Térj vissza a buszhoz, és mássz fel tetejére. Beszélj a helikopter pilótájával. A buszról mássz le az elejénél, és indulj észak felé. Semmisítsd meg a terroristákat, majd menj vissza a buszhoz.

Lődd le a rakétázó támadókat.

7. Küldetés
Dublin - Írország
S.S. Lorelei

A térképen megjelölt helyeken rakd le a bombákat, a negyedik pontot a térképen, a keleti sarokban találod, az utolsó bomba elhelyezése után menj fel a lépcsőn, ha kiértél az ajtón, egyenesen haladj végig. A fo-

lyosón menj be az ajtón, öld meg a rosszakaródat, majd menj a térképen most megjelölt ponthoz. A konyhában mássz a szellőzőbe.

Miután kijutottál a szobába, vedd fel az asztalról a könyvet, öld meg a kapitány és a testőrét. Járd végig az emeletet, majd hagyd el a délkeleti ajtón keresztül.

Az alsó szintre érkezve az első ajtón lépj be, menj a videóhoz, és a kazettával térj vissza a kiindulóponthoz. Végezz a támadókkal. A daruban lévő embert védd meg.

8. Küldetés
Costa Rica - Esőerdő
Azték romok

Menj az előtted levő vágatba, végezz a támadóiddal, azután mássz fel egy emeletet. Járd körül a szintet, majd menj le a lépcsőn. Haladj jobbra.

A videobejátszás után a labirintus túlsó szélénél, a dobozokon mássz fel, majd ugorj le. A nagyfolyosó közepén találsz egy ajtót, menj be, és a számítógépnél aktiváld a vírust. Dolgod végeztével lődd szét a gépet, azután mentsd meg a doktort.

Haladj tovább a folyosón, mentsd meg a másik doktort is, és lődd szét a másik számítógépet is. A számítógépeket likvidálás előtt mindig vizsgáld meg.

A barlangvájatban, az elágazásnál balra menj ki, közben végy fel fegyvert a dobozból. Folytasd az utadat a következő tisztásig. Mentsd meg a doktornőt, majd lődd szét a harmadik számítógépet. Menj a barlangbevágásba.

A szobába lépve, lődd szét a számítógépeket, majd a teremből továbbhaladva, jobbra az első ajtón nyiss be. Gyűjtsd be a bombát. Haladj tovább, keresd meg az utolsó számítógépet, vedd magadhoz a vírust, majd semmisítsd meg a számítógépet.

Indulj el a jobb kéz felé, a helyiségben mentsd meg a doktort, és mássz le az alsó szintre. Vedd fel a gyógynövényt, visszafelé mentsd meg a doktorokat.

9. Küldetés
Dublin - Írország
Kikötő

Várd meg, míg a terrorista odaér a hordók mellé, majd lődd szét azokat. Miután megölted a másikat is, indulj el jobbra, majd miután találkoztál Maggie-vel, menj a páncélautó tetejére, és robbantsd fel. A robbanás után, menj a hármas számú raktárajtóhoz, és lépj be rajta. A szemben lévő ajtónál sebtében lődd szét a hordókat, vedd magadhoz a távcsöves puskát, majd hagyd el a helyiséget. Egyenesen haladva, mássz fel a második páncélautó tetejére, és azt is robbantsd fel.

Szaladj visszafelé, de most jobbra tartva menj be a másik raktárba. Találkozol Russell-lel és Maggie-vel. A bejátszás után haladj tovább Russsell-lel és fedezd.

Menjetek be az ajtón, fel a lépcsőn az irodahelyiségbe. Védd meg Russellt. Ha végeztetek a helyiségben, hagyjátok el azt.

A hármas számú ajtónál lődd szét a hordókat, majd menj ki az udvarra. Mássz fel a harmadik páncélautóra, és azt is robbantsd fel. Haladj a páncélautóval szemközti irányba, menj be a barlangba, és robbantsd fel a negyedik páncélautót is.

10. Küldetés
Dublin - Írország
Kikötő felső része

Keresd meg Nigelt, és menj utána. Védd meg. Amikor elhajt a páncélautóval, fuss utána, majd miután kezd kirajzolódni a körvonala, vedd elő a távcsöves puskát, és lődd fejbe.

11. Küldetés
Kabul Desert Area – Afganistan

Army Ranger, Munition Truck

A teherautó bal oldalát fedezd először. Vizsgáld át az épület bal oldalát, ahol egy fegyvert zsákolhatsz be. Haladj ezen az oldalon, majd menj le az alagútba.

A bázisban semmisítsd meg az ellenfeleket, így a teherautó továbbhaladhat.

Az úttorlasznál robbantsd fel a második szögesdrót torlaszt. Tarts balra. A mesterlövész kilövése után, térj vissza a hídhoz, spékeld meg a tálib katonát, majd a híd egyik pillérjén hatástalanítsd a bombát.

Haladj tovább. Miközben Ellis hatástalanít egy taposóaknát, fedezd. Lődd fejbe a szemből támadó két mesterlövészt.

A szurdoknál légy résen. Ne hibázz. A támadóidat lődd fejbe, majd haladj tovább. Az utolsó akadálynál rendezz tömeges kivégzést. Szüntesd meg a szögesdrót akadályt.

12. Küldetés
Kabul - Afganistan
A város keleti oldalán

Fuss végig az utcán. Amikor a térre érkezel, a romok között találod a robbanóanyagot, amit a térkép jelöl. Szerezd meg, mielőtt a tank kilőne, vagy elhaladna a térről. Tegyél elé néhány aknát, majd a távirányító segítségével kellő távolságból robbantsd fel.

13. Küldetés
Tanami sivatag - Australia
Consortium Viral Testing Compound

Kutasd fel a megjelölt célpontokat, melyeket a térkép jelöl. Hajtsd végre a kitűzött feladatokat. Szerezd meg a disc-et.

Fényképezd le a tömegsírt, majd mentsd meg a doktornőt. Ha ezzel megvagy, keresd meg, majd vedd fel a kistérképen megjelölt dolgokat. Mentsd meg ismét a doktornőt ugyanott, ahol az előbb is tetted. Végül menj fel a helikopterhez, amit az épület mögött találsz, és foglald vissza.

14. Küldetés

Yuendumu falu – Australia

Ezen a pályán csendben ontsd a vért. Mentsd meg a bennszülötteket, összesen hatot. Az első kettőnek a helyét a térkép jelöli, de a maradék négyet magadnak kell megtalálnod. Egyet északnyugatra találsz meg, egy föld alatti bunkerben. A maradék hármat pedig, a falu kunyhóiban keresd.

Menj a teherautóhoz, majd keresd meg a helikoptert.

15. Küldetés

Nyugat Montana – Paradise hegység

Végezz az őrszemekkel a toronyban, de vigyázz a társaidat nehogy lelőjék. Keresd meg Demarcot, majd szabadítsd ki.

Mássz át a sziklákon, és ha megjelenik az őrjárat, bújj el. Ne mozdulj amíg el nem haladnak előtted, és csak azután folytasd az utadat.

Tedd a detonátort az oszlopra, majd a völgyben, ahol a mérges gázok szállnak fel, sétálj vissza az oszlophoz. Kezeld a detonátor kapcsolóját. Menj vissza a sziklákhoz, de a szikla előtt posztoló katonát ne öld meg. Azonban vigyázz, mert ő viszont rádlőhet!

Fuss el mellette balra a házak közt. Szaladj a megadott ponthoz. A katonákat, akik a házak között vannak, itt se lődd le. Menj át a hiányos kerítéseken, majd fel a dombra, és szaladj át a lövöldöző katonák közt a betonkerítésig.

16. Küldetés

Paradise hegység – Montana

Dakton Militia Compound

A raktárépületben a kisajtón áthaladva, menj egy szinttel lejjebb, mentsd meg a foglyot. Ott újra találsz egy kijáratot. A folyosó végén mássz ki, majd mentsd meg a többi foglyot is.

A kisajtót bevágva, ismét menj a raktárépületbe. Mássz fel a konténerre, lopózz a katona mögé, és amikor másodszor is beszélt a társával, tekerd a kötelet a nyaka köré, majd ugyanúgy lopózva, osonj hátra pár lépést. Azután menj a megadott pontra, és mentsd meg Kellyt.

Mássz le a kútba. Ha beértél a katonákhoz állj a megjelölt pontra, és térdelj le. Ha a felirat eltűnik felállhatsz, ellenkező esetben lelőnek.

Haladj tovább a barlangba, amíg ki nem érsz a felszínre. Használd az udvar túlsó végén lévő kaput. Fuss át a szobákon, szedd le az orvlövészeket, ezután a társaiddal szaladj a föld alatti raktárba. A jobb kéz felőli szobában menj a matrachoz.

17. Küldetés

Nyugat Montana

Dakton Compound

földalatti bunker

Ha leérkezel a föld alá, kövesd Dustyt. De előtte töltsd fel az energiádat a hátad mögött levő ládából. Menj egészen addig vele, amíg el nem értek a föld alatti betonbunkerig. Miután megmentettétek a terhes

asszonyt, keresd meg a gyógyszeres ládát, amit egy lépcsőfeljáró melletti raktárban találsz. Dolgod végeztével fuss vissza a társaidhoz, mert közben újbóli támadás érte őket.

Ha végeztetek támadóitokkal, menjetek a lifthez, és ereszkedjetek a mélybe. Kövessétek a hölgyet, de vigyázzatok rá, le ne lőjék a terroristák. Menjetek a terembe, majd a rejtekajtó mögött másszatok föl a létrához.

18. Küldetés
Washington D.C.
Senate Hearings Bulding

A férfi WC-ben lőjj a szellőzőbe, majd mássz fel, és haladj keresztül rajta. A szobába érve kezeld a műszert.

A másik Wc-ben is tedd ugyanazt, mint az előbb. A szobába érve menj a könyvespolchoz. Ha ezzel is megvagy, haladj tovább egészen a térképen megjelölt pontig. Ha megmentetted a foglyokat, szaladj a térképen megjelölt újabb pontig, és kezeld a liftpanelt. Vágj keresztül a síneken a metróig, és szállj be.

19. Küldetés
Washington D.C.
Senate Subway System

Miután elindult a szerelvény, végezz a támadóiddal.

Amikor eléred az első túszt, ne menj be vagonba, hanem távolabbról végezz a terroristákkal. A második túsznál is hasonlóképpen tegyél. Miután a harmadik túszt is kiszabadítottad, és a mesterlövészeket valaki felrobbantja, vedd fel a röntgenfegyvert.

Továbbhaladva, találsz az egyik vagonban egy láda robbanóanyagot. Ezt helyezd el a szerelvény ajtajába, majd legalább két vagonnal hátrálj odébb, hogy a detonáció nehogy megöljön. Miután megszerezted a röntgenfegyvert, mássz ki a felrobbant vagon tetejére, és lődd le a szőke hajú terroristát.

Ezzel vége a küldetéseidnek.

Újrakezdésnél megkapod az összes küldetést, amiből lehet válogatni, hogy melyiket szeretnéd újra végigjátszani.

Kurczveil Szabolcs, Edelény

DOOM

GBA

A „God” mód aktiválása: Játék közben, pauzálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: A x2, B, A x5. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „God Mode On” szöveges üzenet. Ez a csalás a sérthetetlenséget ad.

Szintugrás: Játék közben, pauzálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: A, B, A x2, B x3, A. Sikeres bevitel esetén megkezdődik a következő pálya betöltése.

Tíz pálya átugrása: Játék közben, pauzálás után tartsátok folyamato-

san lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: A, B, A x2, B x2, A x2. Sikeres bevitel esetén megkezdődik a tizedik pálya betöltése.

Teljes térkép: Játék közben, pauzálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: B, A x7. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Computer Area Map" szöveges üzenet.

Sugárzás elleni védőöltözet: Játék közben, pauzálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: B x2, A x6. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Radiation Shielding Suit" szöveges üzenet.

Időleges láthatatlanság: Játék közben, pauzálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: B x3, A x5. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Invulnerability" szöveges üzenet.

Berserk: Játék közben, pauzálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: B, A, B, A x5. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Berserk!" szöveges üzenet.

Minden fegyver, eszköz és kulcs: Játék közben, pauzálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: A, B x2, A x5. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Now You Mean Business" szöveges üzenet.

Fazekas Ármin, Vác

ROBOT WARS

PC, PS2

A névbeíró képernyőn használjátok a „JPEARCE" kódszót. Hatására minden választhatóvá válik.

Tóth István, Veszprém

STAR WARS: JEDI POWER BATTLES

GBA

Pályakódok:

Obi-Wan
02: WDJ3B6F
03: XDJ3BFG
04: FDJ3BFG
05: GBJ3BPF
06: 0BJ3B6F
07: V4N3BFH
08: V8N3BPH
09: VCP3BYH
10: VHR3BFJ

Qui Gon
02: VHS3BFG
03: VMN3BFG
04: VRL3BFG
05: VWL3BFG

06: V0L3BYG
07: VCJPCFH
08: VC1FCFH
09: VCJGCPH
10: VC1GCYH

Mace Windu
02: VC1LCGF
03: VCJCC6F
04: VC1CCFG
05: VCJDCPG
06: VC1DCYG
07: VCJ0Q1K
08: VCJ0SFK
09: VCJ0VPK
10: VCJ0XYK

Somogyi János, Békéscsaba

BALDUR'S GATE – DARK ALLIANCE

PS2

A „Cheat" mód aktiválása: Játék közben nyomjátok le a következő kombinációt: L1 + R2 + BAL + ▲, azután nyomjatok hozzá START -ot. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Level Warp..." és az „Invulnerability" állítási lehetőség.

Az első segítségével bármelyik pályaszakaszra el tudtok teleportálni, míg a másodikkal sérthetetlenséget lehet aktiválni.

Szuper karakter: Játék közben nyomjátok le a következő kombinációt: L1 + R2 + R3 + BAL + ▲, azután nyomjatok hozzá START-ot. Sikeres bevitel esetén 75.000 arany, és többek közt a 20. fejlettségi szint lesz a jutalmatok.

Megjegyzés: Nincs további fejlődés.

Drizzt előhívása: A karakterválasztó képernyőn tartsátok lenyomva az L1 + R1 kombinációt, majd nyomjatok hozzá X + ▲ -t. Hatására Drizzt -tel játszhatjátok végig a küldetést.

Bernát Dezső, Győr

MIDNIGHT CLUB – STREET RACING

GBA

A következő kódszavakat a „Password" képernyőn kell beírni.

NIML: Emilio-val minden verseny megnyerve

GTBP: Larryvel minden verseny megnyerve

LGKG: Keiko-val minden verseny megnyerve

LAPC: Minden verseny, minden versenyzővel megnyerve

Kárpáti Róbert, Tatabánya

MEDAL OF HONOR – ALLIED ASSAULT

PC

A játékot indítsátok a „+set ui_console 1 +set cheats 1 +set thereisnomonkey 1" parancsparaméterrel (C:\Program Files\EA GAMES\MOHAA\MOHAA.exe +set ui_console 1 +set cheats 1 +set thereisnomonkey 1). Ezután a játék közben nyomjátok le a „~" billentyűt, (vagy a „§" –t) és a lenyíló konzolba írjátok be az altuális csalást.

DOG: Sérthetetlenség

FULLHEAL: Max. energia

WUSS: Minden fegyver munícióval

NOCLIP: Falon átjárás

NOTARGET: Nem lőnek az ellenfelek

LISTINVENTORY: A játékosnál lévő tárgyak

KILL: Öngyilkosság

TOGGLE CG_3RD_PERSON: Külső nézet

MAP [pályanév]: pályaválasztás

Pályanevek:

m1l1, m1l2a, m1l2b, m1l3a, m1l3b, m1l3c, m2l1, m2l2a, m2l2b, m2l2c, m2l3, m3l1a, m3l1b, m6l3e

Alföldi Sándor, Zalaegerszeg

BACKTRACK

GBA

A „Cheat" menü aktiválása: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd üssétek be: L, JOBB, B, L, R, BAL. A megnyíló képernyőn, a „Password" opcióba írjátok be a következő kódszavakat:

WEAP: Minden fegyver

AMMO: Muníció visszatöltés

GOD: Sérthetetlenség

Békevári Zsolt, Pécs

LOONEY TUNES – SHEEP RAIDER

PSX

Megjegyzés: Ez a program megjelent a „Sheep, Dog, 'n Wolf" címen is.

Szintugrás: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: FEL, ■, ▲, ■, ▲, ●, FEL. Sikeres bevitel esetén megkezdődik a következő pálya betöltése.

Ötvös Zoltán, Berettyóújfalu

GRADIUS GALAXIES

GBA

Minden fegyver és kiegészítő: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: FEL, FEL, LE, LE, L, R, L, R, B, A.

Megjegyzés: Nem sokszor alkalmazható.

Kovács Endre, Budapest

DYNASTY WARRIORS 3

PS2

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be: R1, R2, L2, L1, ■, L1, L2, R2, R1, ▲. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden Shu generális előhívása: A főmenüben üssétek be: L1, ■, ▲, R2, L1, L2, L2, R1, ■, L1. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden Wei generális előhívása: A főmenüben üssétek be: L2, L1, ■, ▲, L1, L2, R1, R2, L1, L2. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden Wu generális előhívása: A főmenüben üssétek be: ▲, ▲, L1, ■, R1, R2, L1, L2, L2, L2. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden generális előhívása: A főmenüben üssétek be: R2, R2, R2, L1, ▲, L2, L2, L2, R1, ■. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A „BGM Test" opció megnyitása: A főmenüben üssétek be: L1, L1, R1, R1, L2, L2, R2, R2, ■, ▲. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Az „Opening" opció megnyitása: A főmenüben üssétek be: R1, ■, R1, ▲, R1, L1, ■, L1, ▲, L1. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Minden videobejátszás megnézhető: A főmenüben üssétek be: ▲, L1, ▲, R1, ▲, ■, L2, ■, R2, ■. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Titkos végkép: Az OPTIONS képernyőn nyissátok meg az „Opening" opciót, majd belépve álljatok rá a „Replay" feliratra, és nyomjátok le a következőket: L1 + L2 + R1 + R2 folyamatosan nyomva tartva, azután X.

Vecsernyés Tibor, Veszprém

EMPIRE EARTH

PC

Válasszátok a „Random Map" módot, majd a „Setup" képernyőn pipáljátok ki a „Cheat Codes" lehetőséget. Ezután játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, és írjátok be az aktuális kódszót. Nyugtázni az [Enter] újbóli lenyomásával tudtok.

ALL YOUR BASE ARE BELONG TO US: Minden eszközből 100.000

ATM: 1.000 arany

YOU SAID WOOD: 1.000 fa
ROCK&ROLL: 1.000 kő
CREATINE: 1.000 vas
BOSTON FOOD SUCKS: 1.000 élelem
ASUS DRIVERS: Teljes térkép
MY NAME IS METHOS: Teljes térkép és minden eszköz
BRAINSTORM: Azonnali épület és tapasztalat
AHHHCOOL: A játék elvesztése
THE BIG DIG: Nincsenek eszközök
BOSTON RENT: Nincs arany
UH, SMOKE?: Nincs fa
SLIMFAST: Nincs élelem
GIRLYMAN: Nincs vas
MINE YOUR OWN BUSINESS: Nincs kő
FRIENDLY SKIES: A repülőgépek megtankolása
HEADSHOT: Törli az objektumokat a térképről
I HAVE THE POWER: Energia visszatöltés a célszemélynek
COLUMBUS: Állatok mindenhol
SOMEBODY SET UP US THE BOMB: A játék megnyerése

Balog Viktor, Nyíregyháza

MAX PAYNE

PS2

Pályaválasztás: Teljesítsétek a játékot a „Subway A1" pályáig, majd térjetek vissza a főmenübe, és üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, BAL, JOBB, FEL, BAL, LE, ●. Sikeres bevitel esetén megnyílik a pályaválasztás lehetősége.

Sérthetetlenség: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2.

Minden fegyver, max. muníció: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: L1, L2, R1, R2, ▲, ●, ×, ■.

Végtelen muníció: : Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ×, ●.

Végtelen lövedék idő: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: L1, L2, R1, R2, ▲, ×, ×, ▲. A kombináció újbóli bevitelével megszűnik a hatása.

8 fájdalmat okozó gyilkos pirula: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: L1, L2, R2, R1, ▲, ●, ×, ■. A kombináció bevitelével a „Minden fegyver, max. munícióval" csalás is aktiválódik.

Lassabb zene: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ×, ●.

Több nehézségi szint választhatósága: Teljesítsétek komplettre a játékot a „Fugutive" nehézségi szinten. Hatására megnyílik a „Dead On Arrival", és a „The New York Minute" nehézségi fokozat.

A „Last Challenge" bónuszpálya megnyitása: Teljesítsétek komplettre a játékot a „Dead On Arrival" nehézségi szinten.

Titkos programozói szoba megnyitása: Teljesítsétek komplettre a „Last Challenge" bónuszpályát. Az ajtók ki fognak nyílni az orvosi szobában.

Berkó András, Szolnok

LEGACY OF KAIN – SOUL REAVER 2

PS2

Megkapjátok a tűz Reavert: Játék közben pauzáljatok, majd az R1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, ●, ▲, FEL, JOBB, ●.

Megnyílik minden extra: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: BAL, ▲, JOBB, ▲, LE, ●, X.

Bónusz matéria: A címképernyőn üssétek be: BAL, ▲, JOBB, ▲, LE, ●, X.

Virág Tibor, Szeged

POWERPUFF GIRLS: CHEMICAL X-TRACTION

PSX

Extra egészség: A „Password" képernyőn állítsátok be a következő kombinációt: Ace, Fuzzy, Blossom, Blossom, Bubbles.

Ökrös Antal, Budapest

THE SIMPSONS – ROAD RAGE

PS2

A következő kombinációkat az OPTIONS menüben kell bepötyögni. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A piros szappantartó autó előhívása: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ■, ●.

Mr. Burn autójának előhívása: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ■, ■.

Nukleáris busz előhívása: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ■, X.

Rejtett újévi karakter előhívása: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ●, ■.

Rejtett Frankenstein-kosztüm: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ●, X.

Rejtett zarándokkosztüm: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ●, ●.

Rejtett Szentkosztüm: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ●, ▲.

Extra pénz: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ■, ■, ■, ■.

Az idő megállítása: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ●, ▲, ■, X. Elinduláskor, megálláskor nyomjátok meg az L1 gombot. Ezzel reszetelitek az időmérőt.

Extra kameranézet: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ▲, ▲.

Fejfölötti nézet: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ●, ●, ●, ■.

Rémálom mód: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd X, X, X, X.

Lassú mozgás: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd X, ●, ▲, ■.

Lapos karakterek: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ●, ●, ●, ●. Minden karakter, kivéve a sajátotok lapos lesz.

Bemutatja az ütközéseket: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, X, X.

Kökény István, Budapest

MEN IN BLACK – CRASHDOWN

PSX

A következő kódszavakat a „Password" menübe kell beírni.

MAGICPOCKETS: Minden fegyver

UFO: Végtelen muníció

R8HARD: Sérthetetlenség

ONESHOTSPLAT: Egylövéses halál

MARRYMEALECKS: Egy találat és meghalsz

RUNSLIKETHEWIND: Turbó mód

TINTEDSPECS: Napszemüveg

MENINBLURRR: Elmosódott grafika

ALIENSEYEVIEW: Fej feletti nézet

Gazsi Gábor, Esztergom

GODAI – ELEMENTAL FORCE

PS2

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1, L2, ×, ▲, L1, L2, ×, ▲. Sikeres bevitel esetén megjelenik a pályaválasztó menü.

Sérthetetlenség: Amikor a főtörténetben játszotok, pauzáljátok a játékot, majd üssétek be: L1, L2, ●, ■, L1, L2, ●, ■. Sikeres bevitel esetén egy bekiabálás hallható.

Minden mágikus eszköz: Amikor a főtörténetben játszotok, pauzáljátok a játékot, majd üssétek be: R1, R2, L1, L2, ×, ▲, ●, ■. Sikeres bevitel esetén egy bekiabálás hallható.

Berkó András, Szolnok

SHREK

XB

Sérthetetlenség: A címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, LE, B, A, A, X, LE, FEL, BAL, B. Ha az előbbi bevitel nem járt sikerrel, próbálkozzatok ezzel: FEL, LE, LE, B, A, A, LE, FEL, BAL, B.

A „Cheat" mód aktiválása: Vigyetek végbe legalább négy jó cselekedetet. Az ezután megnyíló „Race" módban, gyűjtsétek be a jelképeket. Ennek hatására a következő csalások válnak elérhetővé: Chalk mód, Crude Oil mód, Cyber Shadows, Fast mód, Infinite Flame, Infinite Gas, Invulnerability, Leak mód, Low Gravity, Money For Merlin, Plastic mód, Super Flatulence és a Super Strength.

Botka Barna, Kecskemét

4X4 EVOLUTION 2

PC

Megjegyzés: Mielőtt bármilyen változtatás tennétek, csináljatok másolatot a változtatásra szánt fájlról.

Rengeteg pénz: „Career" módban vásároljatok egy autót, majd lépjetek ki a játékból. Indítsátok újra a játékot, azután adjátok el a járművet. Zárjátok be ismét a programot. Keressétek meg a „Metal.ini" fájlt (C:\ .....\Terminal Reality\4x4 Evo2\system\metal.ini) és nyissátok meg a jegyzettömbbel (Notepad). Keressétek meg benne a „careerTruckCount=0" és a „curTruckType=0" bejegyzéseket. A 0-t írjátok

át 1-re. Ha több mentésetek van, ügyeljetek arra, hogy a megfelelőnél változtassatok. Ezután töltsétek be a játékot. Láthatjátok, hogy az autó, valamint a pénz is megmaradt. Ezt a trükköt a végtelenségig alkalmazhatjátok.

Tipp az előzőhöz: A növekvő összeget úgy lehet eredményesebben gyarapítani, ha mindig drágább autót adtok el. Ehhez pedig az kell, hogy a friss vásárlás után zárjátok be mindig a programot. Így eladás után, a bezáráskor meglévő autót olvassa be mindig. Hiába vettetek közben másik járművet. Egyszerre egy autóval sefteljetek.

Juhász Attila, Székesfehérvár

E.T. THE EXTRA-TERRESTRIAL

GBA

A következő kombinációkat a „Password" menüben alkalmazzátok.

Pályakódok:

Level 2: FEL, FEL, A, LE, LE, B, L, R

Level 3: BAL, FEL, JOBB, LE, L, A, R, B

Level 4: A, BAL, B, JOBB, L, FEL, R, LE

Level 5: L, R, R, L, A, FEL, B, BAL

Level 6: L, BAL, R, JOBB, A, A, B, A

Level 7: B, R, B, L, A, FEL, B, FEL

Level 8: FEL, FEL, A, LE, LE, BAL, A, B

Level 9: JOBB, B, B, BAL, FEL, R, R, L

Level 10: BAL, BAL, A, L, JOBB, JOBB, B, R

Délczeg Attila, Sárbogárd

STAR WARS: EPISODE 1 – STARFIGHTER S.E.

XB

Kódnak írjátok be a következő szavakat.

EUROPA: A „Cheat" mód aktiválása. Hatására minden megnyílik a játékban, kivéve a bónusz Multiplayer küldetéseket.

BRUISER: Bruiser fegyver

UTILITY: Kereskedelmi Föderáció Teherhajó

Bónusz Multiplayer küldetések: Teljesítsétek komplettre mind a 14 normál küldetést aranymedál minősítéssel. Hatására megnyílik a „The Canyon Race", és a „Capture The Flag" bónuszküldetés.

A „Multiplayer" mód megnyitása: Teljesítsétek komplettre mind a 14 normál küldetést bármilyen nehézségi szinten, bármilyen medálfokozatra.

A „Charm's Way" bónuszküldetés megnyitása: Teljesítsétek komplettre a „The Royal Escort", a „Contract Infraction", a „Piracy Above Lok", a „Taking The Offensive", a „The New Resistance" és a „The Final Assault" küldetéseket bronzmedál minősítéssel.

A „Canyon Sprint" bónuszküldetés megnyitása: Teljesítsétek komplettre a „Naboo Proving Grounds", a „The Royal Escort", a „Taking The Offensive", a „Midnight Munitions Run", a „Rescue On The Solleu", és a „The Final Assault" küldetéseket ezüstmedál minősítéssel.

Az „Outpost Attack" bónuszküldetés megnyitása: Teljesítsétek

komplettre mind a 14 normál küldetést bronzmedál minősítéssel.

A „Space Sweep" bónuszküldetés megnyitása: Teljesítsétek komplettre mind a 14 normál küldetést ezüstmedál minősítéssel.

A „Guardian Mantis" űrhajó előhívása: Teljesítsétek komplettre a „Contract Infraction", a „Secrets On Eos", és a „The New Resistance" küldetéseket aranymedál minősítéssel.

A „Havoc bomber" előhívása: Teljesítsétek komplettre a „Piracy Above Lok", a „Valuable Goods", a „Eye Of The Storm", a „The Crippling Blow", és a „Last Stand On Naboo" küldetéseket aranymedál minősítéssel.

Az „N-1 Starfighter" űrhajó előhívása: Teljesítsétek komplettre a „Naboo Proving Grounds", a „The Royal Escort", a „Taking The Offensive", a „Midnight Munitions Run", a „Rescue On Solleu", és a „The Final Assault" küldetéseket aranymedál minősítéssel.

Darth Maul „Infiltrator" hajójának előhívása: Teljesítsétek komplettre mind a 14 normál küldetést aranymedál minősítéssel.

Bata László, Komárom

DROPSHIP

PS2

A „Classified Files" menüben az „Unlock" opciót használva írjátok be a következő kódszavakat.

KINGSLEY: Pályaválasztás. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „All Missions Unlocked" szöveges üzenet.

TEAMBUDDIES: Sérthetetlenség. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „God Mode Activated" szöveges üzenet.

BLASTRADIUS: Végtelen muníció. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Infinite Ammo Mode Activated" szöveges üzenet.

KREUZLER: Első bónuszpálya. Sikeres bevitel esetén a küldetés automatikusan betöltődik.

SHEARER: Második bónuszpálya. Sikeres bevitel esetén a küldetés automatikusan betöltődik.

UBERDOOPER: Harmadik bónuszpálya. Sikeres bevitel esetén a küldetés automatikusan betöltődik.

Mucsi Gábor, Budapest

4X4 EVOLUTION 2

XB

Pályaválasztás: A „Press Start" képernyőn üssétek be a következő kombinációt: X, X, FEHÉR, FEHÉR, Y, Y, FEHÉR, X, Y, Y, X, FEHÉR. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

Extra pénz: A „Press Start" képernyőn üssétek be a következő kombinációt: Y, X, FEHÉR, Y, X, FEHÉR, X, X, Y, FEHÉR, X, Y. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

Hírnév: A „Press Start" képernyőn üssétek be a következő kombinációt: Y, Y, FEHÉR, X, X, FEHÉR, Y, Y, Y, X, X, X. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

Illés Ferenc, Budapest

RESIDENT EVIL CODE: VERONIKA

DC, PS2

Játékleírás

Használd az öngyújtódat, hatására megnyílik a cella ajtaja. A rácsokon kívül, a szobában vedd fel az asztalról a kést, és hagyd el a helységet. A rövid folyosó végén lépcsőzz a felszínre, majd haladj keresztül a temetőn.

A bejátszás után használd a kisebb ajtót, majd nyiss be a verandáról a téglaépületbe. Az építményt átkutatva, találsz egy M-100P típusú sorozatlövő fegyvert.

Az épületet megkerülve, a hátsó ajtón menj tovább.

A következő házban egy fémérzékelő detektor számítógépe figyelmeztet arra, hogy tedd le a fémtárgyaidat (az öngyújtót, és a sprayt se felejtsd el). Ha véletlenül nálad maradt volna valamilyen fémtárgy, lecsukódik a folyosó végén lévő ajtó. Ilyenkor csak a detektor melletti gombot kapcsold át. A folyosó túlsó felében lévő teremből, a kékes színű ajtón nyiss be. A rövid beszélgetés után a számítógépasztal fiókját húzd ki, majd tedd el a sasmedált. Ezután kapcsold át a fali kapcsolót, és térj vissza az előző szobába. Nyisd le a 3D scanner ajtaját, azután tedd bele az imént felvett medált. A visszafele úton ne felejtsd el visszavenni a fémtárgyaidat.

Kint az udvaron, nyomd meg a kéken világító kapcsolót, hogy a fémredőny felemelkedjen. Az így feltáruló garázsból vedd magadhoz a tűzoltó készüléket, majd nézd át az elkerített részt. A guillotine alsó részéről vedd magadhoz a kulcsot, és menj vissza a téglaépület irányába. Nyisd meg a rácsos ajtót lezáró lakatot az imént felvett kulccsal, hogy később ne keljen kerülőt tenni.

Térj vissza a temetőbe a felrobbant autóroncshoz. Használd a tűzoltó készüléket, majd vedd fel a fém diplomatatáskát. Vizsgáld át az inventoryban, így előkerül egy TG-01 elnevezésű fémre emlékeztető anyag. Ezt tedd be a 3D scannerhez tartozó duplikációs gépbe, hogy hozzájuss a sasmedál pontos másához. Menj vissza a buszroncsig, és a kétszárnyú kapu zárszerkezetébe illeszd be a sasmedál másolatát.

A hídon átkelve, told a konténert a másik kettő mellé. A lépcsőt használva, a kis feljáró utáni kerítéskapun átérve, vedd fel a palota udvaráról a hatszögletű lenyomatot. Menj be a palotába. Az emeletre jutáshoz, a jobbra vezető lépcsőt használd. Az emeleti szobában told arrébb a fiókos szekrényt, majd vedd fel az UMBRELLA-kártyát. Térj vissza a recepciónál lévő számítógéphez, és gépeld be az előbbi kártya hátuljáról leolvasható azonosító számot (NTC0394).

A folyosó végén nyiss be a faajtón, és a hangyaékszer alatti kék gombot nyomd meg. A feltáruló helységben vedd magadhoz a kormánykereket, majd emeld ki a két aranypisztolyt a helyéről. A forró hangulatot, csak

úgy enyhítheted, ha visszakerül a helyére a két aranypisztoly. Ezután próbáld meg elhagyni a palotát a főkapun keresztül. A rövidke bejátszás után fuss vissza az aranypisztolyokat rejtő szobáig. A fali panelnél a C és E jelzésű kapcsolókat állítsd át. A palota bejáratától balra is vezet le egy lépcső, ezen folytasd az utad. A medence szélénél illeszd a szerkezetbe a kormánykereket, és forgasd meg. Szállj be a merülő kabinba, és vedd fel a táskát. Húzd meg a kart a merüléshez.

Miután megérkeztél a víz alatti bázisra, hagyd el a kabint, majd menj le az akváriumos szobáig. Az akvárium melletti kisebb ajtón lépj be, és hívd a liftet. Később ide kell betenni a három hatszögletű lenyomatot. Térj vissza az előző terembe, és használd a nagyobb kaput. A folyosó utáni rakodócsarnokban liftezz a félig nyitott, üvegezett folyosóra. A darukezelő segítségével emeld el a kapcsoló útjában álló konténert. Az előző szintre visszatérve aktiváld a teherfelvonót, és tedd el a BIOHAZARD-kártyát. Menj a felszínre, és haladj vissza egészen a fémlépcsőkig, (a palota udvara utáni terület).

A nagy vörös fémkapu melletti kisebb ajtón folytasd tovább az utad, kerüld ki az óriás férget (itt még nem lehet elpusztítani), és nyiss be a dupla szárnyú faajtón. Lépcsőzz fel a laborba, vedd magadhoz a nyílpuskát, majd térj vissza az előtérbe. Használd a BIOHAZARD-kártyát az ajtónyitó szerkezetnél. A folyosón haladj tovább az udvarig. Szaladj fel a lépcsőn, nyiss be a faajtón, majd az előtérből nyíló barna fémajtón. Vedd fel a földről az Uzi-fegyvereket, lépcsőzz le, és lépj be a megnyílt fémajtón.

A bejátszás után rövid sétát kell tenned Steve-vel.

Claire-rel menj be a szürke fémajtón, majd a képsor utáni következőn. A folyosót elhagyva, egy olyan szobába érsz, melyben a falon két képet találsz. Vedd magadhoz a saspajzsot. A raktárból, (ahol a zöld terepjáró van) a kétszárnyú kapun keresztül távozz. A tankos helyszínt a vörös ajtón át hagyd el. Menj vissza a palota emeletén lévő mentőszobába, és tedd az ajtóba az aranypisztolyokat. Bent lépj az íróasztalnál lévő számítógéphez, és üsd be passwordnek az 1971 számot. Az így megnyílt folyosón folytasd tovább az utad.

Az Ashford-kastélyba jutás után menj fel az emeletre, és lépj be a vörös, hangszigetelt ajtón. A bejátszás után a hozzád legközelebbi ajtót nyisd meg, majd bent csukd le a zenedoboz fedelét. Vedd fel az ágyról a kulcsot, és térj vissza a palotába. A földszinti folyosón a zárt ajtón menj be, és vedd fel a kék saspajzsot. Haladj azon a területen keresztül, ahol az óriás féreg tanyázik, és lépj be a dupla szárnyú ajtón.

Ismét használd a BIOHAZARD-kártyát, a leeresztett redőnynél. Az udvaron, az erkély résznél alkalmazd a kék saspajzsot, így megkapod az

emblémás kártyát. Ezután ereszkedj le, az elkerített résznél. A rácsozott ajtónál használd az emblémás kártyát, majd haladj a liftig. Liftezz a 2F jelzésű szintre, és nyisd meg az emblémás kártyával a fémajtót. Bent, a panelnél vedd fel a piros jelzésű hatszögletű lenyomatot, majd állítsd a kamerát az

XR: -009
YR: 036

állásba és zoomolj. Ezután menj ki a fémajtón, lépcsőzz le, és haladj vissza a másik fémredőnyhöz. Nyisd meg a BIOHAZARD-kártyával a másik ajtót. Az emeleten, a zárt ajtó melletti kontrolpanelnél üsd be a 1126 számkódot, és lépj be az ajtón. Vedd le a képet a falról, majd rohanj le a földszintre. Ezután térj vissza abba a szobába, ahol a kék saspajzsot találtad a falon, és a portréval szemben helyezd el a nálad lévő képet. Vedd fel a makettről a kulcsot, majd hagyd el a szobát, és liftezz a B1F szintre. Menj tovább a leeresztett rácsig, és használd az emblémás kártyát. Vedd magadhoz az M-79 gránátvetőt, és térj vissza a palotába.

A földszinti hallból nyíló folyosón, nyisd meg az aranykulccsal a dupla szárnyú faajtót. A képek alatti gombokat a következő sorrendben aktiváld:

Lady Ashford
A két csecsemőt tartó férfi
Vörös hajú férfi a teáscsészével
A másik vörös hajú férfi, tányérral
Olvasgató öregúr
Gyertyatartós férfi
A lépcső tetején lévő kép

Az így kapott cserépvázát nézd át az inventoryban, hogy megtaláld a piros hangyaékszert. Ezután menj vissza egészen a játék elején lévő guillotine-hoz, és a mellette található nyílásba, helyezd el a másik kék saspajzsot. Lépj be a faajtón a téglaépületbe, majd nyiss be a belső ajtón. Ebből a helyiségből, akár azonnal vissza is mehetsz az előző helyiségbe, ahol az anatómus zombi vár rád. Végezz vele, majd vedd el tőle a szemgolyót, ami pusztulása után gurul ki belőle. Ezt a tárgyat helyezd el a műtest szemüregébe, és ezután menj le a megnyílt lépcsőkön. A következő teremből ismét lépcsőzz egy szinttel lejjebb. Az alagsorban vedd ki a szobor kezéből a rozsdás kardot, majd a meginduló gázt állítsd meg a terem közepén álló szobor órajárással ellentétes irányba való elforgatásával. A megfordult szoborba illeszd be a rozsdás kardot, és vedd fel a zongorába való hengert. Ezt vidd a kaszinó emeletén lévő terembe, és helyezd a zongora nyílásába. A félkarú rabló alsó szekrényéből vedd ki a kék hangyaékszert. A két hangyaékszert vidd az Ashford-kastély emeletére, és a színeknek megfelelően, illeszd be a zenedobozokba. Először tedd be a pirosat, hogy megszerezd a lemezt. Ezután menj át a másik hálószobába, és tedd a helyére a kéket is. Rakd bele a lemezt, így megnyílik az átjárás felfelé. Létrázz a rej-

tett szintre, majd vedd fel a szitakötőt. Az inventoryban szárnyazd le, és tedd az óriáshangya szájába a maradékot. Mássz fel az újabb létrán, told a ládát a könyvespolchoz, és vedd le a tetejéről a harmadik hatszögletű lenyomatot.

Térj vissza a palotán keresztül a víz alatti létesítménybe, a merülő kabin segítségével, (ne felejtsd el magaddal vinni a három hatszögletű lenyomatot). A lift kezelőpaneljébe helyezd bele a három lenyomatot, és a repülőgép belsejében vedd fel a kezelőkart. Ezután menj át az akváriumos szobából nyíló másik ajtón. A híd utáni csarnokban liftezz fel, és menj ki az ajtón. Használd a kezelőkart, hogy megemelkedjen a híd. Menj keresztül a híd túlsó felén található ajtón, vedd fel a K-402 kulcsot, majd térj vissza a lifttel a rakodócsarnok alsó szintjére. Engedd fel a rácsot az imént felvett kulccsal, és menj be a kapun. Told a ládákat a kapu alá, és szállj be a liftbe. Haladj vissza a repülőbe. Útközben a Tyrant támadását úgy hárítsd el, hogy vidd magaddal a gránátvetőt, 6 grenade rounds municióval, és csak akkor lődd, ha nem térdel.

A repülőgép fedélzetére érve ismét meg kell küzdened a Tyranttal. Lődd a gránátvetővel folyamatosan, majd amikor elkezd vérezni, nyomd meg az ajtó mellett lévő gombot, így a fémláda a mélybe taszítja a szörnyet.

Az érkezés után létrázz le, majd a lépcső utáni folyosó végén menj be az ajtón. A főcsarnokból nyiss be a B.O.W. jelzésű ajtón, és bent vedd fel a vonalkódos címkét. Ezután a WEAPON jelzésű ajtón menj be, mely szintén a főcsarnokból nyílik. Vedd fel a piros kulcsot, és a gépfegyvert, majd ezután hagyd el a helységet. A főcsarnokban haladj keresztül a lépcsőfeljáró tetején lévő ajtón, beljebb pedig a dupla szárnyú ajtón. Nyomd meg a gombot az elkerített résznél, és a terem közepén lévő fali panelnél, aktiváld a rendszert a kar segítségével. A főcsarnokban is állítsd át a beugróban lévő kart. A vonalkódmatricát ragaszd a dobozra, majd aktiváld a gépezetet a kezelőkarral. A B.O.W. feliratú helyiségben, az üveg mögül vedd ki a gázmaszkot, majd hagyd el a visszafele vezető ajtón keresztül a főcsarnokot. Az első ajtón menj be, majd told be a könyvespolcot. Bent nyisd meg a fémszekrényt, és nyomd meg a gombot. Vedd fel a sarokból a virágcserepet, és kutasd át az inventoryban, így találsz egy kék kulcsot. Ezután lépcsőzz vissza a repülőroncs utáni létráig, és menj be a kétszárnyú fémajtón. Bent, ettől az ajtótól jobbra lévő kisebb ajtón nyiss be. A bejátszás után térj vissza a gázzal telítődött szobába, és a másik ajtón át távozz. Tedd el a szelepkereket, és ezután a körfolyosó túlsó felén lévő ajtón nyiss be. A szoba hátsó részében lévő gépbe fogasd bele a szelepkereket, majd menj vissza a főcsarnokba. A lépcsőfeljárós ajtón nyiss

be, és zárd el a gázt a főnyomó csőnél, a preparált szelepkerékkel.

A bejátszás után vedd fel a távcsöves puskát.

A helikopter leszálló pályáról, mikor elindulsz lefelé, egy aprócska akadály kezd kirajzolódni előtted. A távcsöves puskával lőj a szörny „szívébe", hogy gyengüljön, és amikor elfogy a muníció, használd a nyílpuskát robbanófejekkel vagy a gránátvetőt.

A harc után, egy hosszabb videó következik, és ezután Chris Redfielddel folytatod a játékot.

Menj be az ajtón, és döntsd el, hogy megölöd az óriás férget vagy nem. Ha végzel a féreggel, akkor a jutalmad egy öngyújtó, mellyel néhány olyan tárgyat szerezhetsz meg, amelyet nélküle nem. Ha van öngyújtód, menj vissza a kriptába, és gyújtsd meg a kőfaragvány kezében lévő fáklyát. Így máris hasznossá tetted az öngyújtót, és megszerezted a MAC-11 INGRAM gépfegyverpárt. Az óriásféreg barlangjában használd a teherfelvonót a továbbjutáshoz. A raktárépületből távozz a dupla szárnyú ajtón keresztül, majd nyomd meg a tank hátulján lévő piros gombot. Ismét liftezz, és vedd fel a folyosó végéről az akkumulátort. Menj be a faajtón, és a következő sorrendben húzd ki a fiókokat: PIROS, ZÖLD, KÉK, BARNA. Így az utolsóban megtalálod az egyik aranypisztolyt, (ha a ládádban van a pisztoly, és így játszod ki a játékot, akkor a BATTLE GAME módban választható karakter lesz Steve). Térj vissza abba a raktárépületbe, ahol a katonai jeep van, és tedd bele az akkumulátort a pirosan világító gomb melletti nyílásba. Állj rá az emelőre, és aktiváld a fali panelt, a feljutáshoz. Vedd fel az asztalról a kulcsot, majd menj be az ajtón. A bejátszás után, az egyszarvúval jelölt ajtón nyiss be, és vedd fel az oldaltáskát. Térj vissza a kontrollszobába, majd liftezz le a B1F szintre. Lépcsőzz le, vedd magadhoz a shotgunt, majd gázolj keresztül a szennyvízen. Mássz fel, majd mássz vissza a létrán egy későbbi rövidítés miatt. Ezután lépj be a shotguntartó melletti ajtón a laborba. Lépcsőzz fel, és menj be a következő ajtón is, majd vedd fel a földről az ajtókilincset. A következő ajtó egy kisebb laborba vezet, ahol egy hűtőszekrény van. Ennek állítsd át a hőmérsékletét 12. 8-ra, így az egyik üveg tartalma kék színűre változik. Ezt tedd el, és haladj vissza a lifthez. Térj vissza a 2F szintre, és ismét menj be az egyszarvúemblémás ajtón, ám ezúttal a faajtón nyiss be. Használjátok a kilincset a fémajtónál, bent vegyétek fel a tank modellt, majd liftezzetek az 1F szintre. A rövid folyosó utáni szobában illeszd a tankot a makettbe, és az így megnyíló kép mögül, vedd fel a fekete kulcsot. Ezután menj vissza a csatornát érintve a laboratóriumba, és a bejátszás után haladj keresztül a kétszárnyú ajtón. A pirosan világító gombnál használd a fekete kulcsot.

Liftezz az emeletre, azután menj át a leomlott épületbe. Innen az első faajtó irányába haladj tovább, és kint az udvarról létrázz le az elkerített résznél. A karral aktiváld a ventilátort, hogy az elszívja a gázt. A következő helységben nyiss be a fémajtón, és vedd fel a polcról a zöld színű folyadékot, majd öntsd egybe az inventoryban a kék folyadékkal, így egy lila folyadékot kapsz. Még ugyanebben a szobában találsz egy fegyverkiegészítőt is az íróasztalon. Ezután térj vissza a földszintre az épület elejéhez, ahol az óriásféreg volt, és használd a teherszállító liftet a lejutáshoz. A következő teremben, a kisebb felvonóval menj a felső szintre, és kelj át az ajtó utáni hídon. A túlsó szobában a fali kapcsolókat a következőképpen állítsd át: nyomd meg négyszer a 3-assal jelölt palack gombját, egyszer a 10-est, egyszer a 3-ast, és egyszer az 5-öst. Ezután a híd másik felén húzd meg a kart, hogy lejjebb ereszkedjen a híd. Liftezz vissza az alsóbb szintre, menj át a leeresztett hídon, és a kontrollszobából nyiss be az akvárium melletti ajtón. A monitor alatti panelen kapcsold le a felvonó áramellátását, majd tedd el a három hatszögletű lenyomatot. Haladj vissza egészen abba a szobába, ahol a két kép, és a makett van. Tedd be a három lenyomatot, hogy hatástalanítsd a lézert, és kapcsold át a kart. Az így megnyílt úton folytasd az utad. Két szintel lejjebb a medence közepéről vedd fel a kék saspajzsot, és kombináld össze az inventoryban a lila folyadékkal, amit már előzőleg összekevertél. Így megvan az alabárd, amit a laboron, majd a csatornán keresztülgázolva vigyél vissza a kétszárnyú ajtóhoz.

A bejátszás után menj be a dupla szárnyú ajtón, majd létrázz le. A lépcső után lépj be a mentőszobába, és tedd be az alabárdot a szekrény melletti nyílásba. Tedd el a puzzle-kockát, majd lépcsőzz vissza az előző szintre, és nyiss be a dupla szárnyú ajtón. A körfolyosóról, a bejárattól jobbra lévő ajtón menj keresztül, majd a jégen átérve vedd magadhoz a szelepkereket. A körfolyosó túlsó felén lévő ajtó mellett le van szakadva a folyosó egy része. Ezen a részen a jégen kelj át az ajtóhoz, majd az első ajtón jobbról menj be. Nyomd meg a kéken világító gombot, hogy feljöjjön a hordó. Itt töltsd fel a tűzoltó készüléket, majd liftezz le. Lent oltsd el a tüzet, és vedd fel a magnumot. Térj vissza az előző szintre, és a folyosó végén használd a nagyobb liftet. A felvonóból kilépve, rögtön a szemben lévő ajtón lépj be. Az ezt követőn is menj be (a HIGH VOLTAGE feliratún), használd a szelepkereket a gépnél, és állítsd át az áramellátást szolgáló kart. Ezután menj be a folyosó végén lévő ajtón, és keresd meg a tigrisszobrot. Vedd ki a kék követ, hogy megforduljon a szobor, ezután tedd el a szelepkerék módosító alkatrészt. Rakd vissza a

tigrisszemet, és illeszd össze a szelepkereket a módosító alkatrésszel. A tigrissel szemben lévő liftel menj tovább. Megérkezésed után vedd fel az első szitakötőszárny darabot, és haladj tovább a kétajtós szobába. A lépcsők tetején, a puzzlenél a következőket nyomd meg: AA, korona, szív, és pikk jel. A megnyíló fiókban helyezd el a puzzle-kockát. Vedd fel a kék gyűrűt, majd az inventoryban vedd ki a foglalatból a kék ékkövet. Ezután liftezz vissza arra a szintre, ahol újratöltötted a tűzoltó készüléket, és menj be ebbe a helyiségbe. A kisebb liftezés után használd a módosított szelepkereket, a víz leeresztéséhez. Létrázz le a medence aljára, és vedd magadhoz a kulcsot. Menj ki a befagyott medencéhez, és a karos gépkezelőnél használd a kulcsot. A bejátszás után ne törődj a pókkal, inkább szaladj a jég közepére, és vedd fel a zöld köves ékszert. Az inventoryban ezt is vizsgáld át, így megvan a zöld ékkő is, már csak a piros hiányzik. Térj vissza arra a szintre, ahol a HIGH VOLTAGE feliratú ajtó van, és menj ezen az emeleten a szökőkutas részhez, ahol a lovasforgó is van. Vedd fel a két szitakötőszárnyat, majd nyiss be a dupla szárnyú ajtón. Az emeleten találsz egy kést, amit a lépcső hátamögött Claire-nél használj.

A bejátszás után két lehetőséged van:

1. Claire egészséges.
2. Claire meg van mérgezve.

Ha a másodikféle variáció jelentkezik a játékban, akkor menj vissza abba a szobába, ahol a tűzoltó készüléket töltötted újra, és liftezz le. A polcról vedd fel a szérumot, és ezt vidd vissza Claire-nek.

A hoszabb bejátszás után, ismét Claire-t irányíthatod egy rövid szakaszon. Haladj keresztül a következő folyosón, majd lépj be a börtön területére. Lépcsőzz az ágyúhoz, forgasd meg az oldalsó kereket, így kipottyan az ágyúcsőből egy üveggömb. Ezt a tárgyat tedd a passzírozógép alá, de azonnal rohanj is ki alóla. Ezután gyorsan vedd ki a kártyát, és nyiss be a szimpla fémajtón. Használd az imént felvett kártyát, hogy megnyíljon a rács a szoborterembe. Steve metamorfózisa után menekülj ki a teremből, ám ehhez szükséged lesz minimum kettő teljes energiát visszaállító spray vagy pirossal kombinált zöld növényre, mert a szörny legalább kétszer megsebesít.

A rövid képsor után Chrissel Alexiát kell legyőznöd. Ehhez bármilyen fegyver hatékony elég munícióval, kivéve a kést, arra azonban vigyázz, hogy egyszer se érjen hozzád ellenfeled. Miután legyőzted, tedd el a nyakláncot, és az inventoryban vedd ki belőle a piros ékkövet. A lépcső tetején, a családi portrénál használd a három ékkövet, így megnyílik egy újabb rejtett folyosó. Haladj tovább a laborig, liftezz le a kisebb liftel, majd nyisd meg az üvegkamrát a közeli kontrollpanelen lévő kéken világító

gombbal. Tedd el a negyedik szitakötőszárnyat, és hagyd el a szobát az ajtón keresztül. A hálószobában vedd fel a kulcsot, és ezután menj le a lépcsőn, vissza az előző szintre. Nyisd meg az eddig még nem használt dupla szárnyú ajtót. Menj vissza arra a szintre, ahol a HIGH VOLTAGE feliratos ajtó van, és lépj be rajta. Zárd el a főkapcsolót, mely az áramellátást biztosítja, majd keresd meg a tigrisszobrot, és vedd ki mind a két szemét, (a piros és kék ékkövet). Térj vissza a hálószobákhoz, menj be Alexia hálójába, és a piros ékkövet tedd a zenegépbe. Vedd ki a lemezt, ezután a másik hálószobában tedd be a zenegépbe a kék ékkövet, majd a lemezt. Menj fel az így leereszkedett létrán. Tedd el a szitakötőtestet, és illeszd össze a négy szárnyával az inventoryban. Térj vissza a laborba, és menj át az eddig még nem használt ajtón, ami a börtönbe vezet. Ennél a résznél találkozol ismét Claire-rel, aki odaadja neked a kártyát. Lépcsőzz fel, és használd a szitakötőt a továbbjutáshoz. A következő helyiségben, a Claire-től kapott kártyát használd a számítógépnél. Ekkor megkezdődik a visszaszámlálás, és már csak a főellenséget kell elpusztítanod. Lődd a fegyvereiddel a szörnyet, majd miután áttranszformálódott, vedd ki a biztonsági ládából az aknavetőt (LINEAR LOUNCHER), és egy tiszta, jól irányzott lövéssel pusztítsd el végleg.

Kis Csaba, Szeged

CAPITALISM 2

PC

Játék közben, a [Shift] billentyű folyamatos nyomva tartása mellett nyomjátok le a következő kombinációt: 6, 7, 8, 9. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cheat Enabled" felirat. Ezután az [Alt] + C lenyomásával 10.000.000 kredithez juttok. A csalás végtelenségig alkalmazható.

Bajusz Viktor, Budapest

FREQUENCY

PS2

A „Cheat" mód aktiválása: A „Press Start" képernyőn üssétek be a következő kombinációt: LE, JOBB, FEL, BAL, BAL, FEL, JOBB, LE. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Extra autocatcher: Játék közben, a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: BAL, JOBB, JOBB, BAL, FEL.

Extra szorzó: Játék közben, a „Cheat" mód aktiválása után üssétek be: JOBB, BAL, BAL, JOBB, FEL.

Keresztes Nándor, Nagyatád

CRASH TEAM RACING

PSX

Penta Penguin előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: FEL, JOBB, ▲, LE, BAL, ▲, FEL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

N. Tropy előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: LE, BAL, JOBB, FEL, LE, JOBB, JOBB. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Ripper Roo előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: JOBB, ●, ●, LE, FEL, LE, JOBB. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Papu Papu előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, ▲, JOBB, LE, JOBB, ●, BAL, BAL, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Komodo Joe előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: LE, ●, BAL, BAL, ▲, JOBB, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Pinstripe előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, JOBB, ▲, LE, JOBB, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

„Spyro 2" demó: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: LE, ●, ▲, JOBB.

„Scrapbook" opció előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: FEL, FEL, LE, JOBB, JOBB, BAL, JOBB, ▲, JOBB. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt, valamint a főmenüben megjelenik az új opció.

Bónuszpályák megnyitása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: JOBB, JOBB, BAL, ▲, JOBB, LE, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Láthatatlanság: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: FEL, FEL, LE, JOBB, JOBB, FEL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Végtelen maszk: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, ▲, JOBB, BAL, ●, JOBB, LE, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Végtelen bomba: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: ▲, JOBB, LE, JOBB, FEL, ▲, BAL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Végtelen Wumpa gyümölcs: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: LE, JOBB, JOBB, LE, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Nagy Sándor, Sopron

NIGHTMARE CREATURES 2

PSX

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1 + R2 + ● + ■ nyomva tartva, majd SELECT. Helyes bevitelkor, a képernyő bal felső sarkában megjelenik a pályaválasztó menü.

A „Cheats" menü megnyitása: Játék közben pauzáljatok, és üssétek be a következő kombinációt: L1 + R2 + ● + ■ nyomva tartva, majd SELECT. Helyes bevitelkor megnyílik a csaló menü. Amelyben többek között a sérthetetlenséget is be lehet állítani.

Nagy István, Budapest

EAGLE ONE - HARRIER ATTACK

PSX

A következő kombinációkat az OPTIONS menüben kell beütni.

Pályaválasztás: R1, L1, R2, L2, START. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

Sérthetetlenség: R1, L1, R2, L2, L1. A helyes bevitelt hangjelzés kíséri.

Végtelen muníció: R1, L1, R2, L2, R1. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Bozóki Gyula, Tiszaújváros

FIGHTING FORCE 2

DC

Szintválasztás: A „PRESS START" képernyőn vigyétek be a következő kombinációt: BAL, FEL, X, FEL, JOBB, Y. Sikeres bevitel esetén a képernyő villan egyet. A szintválasztó menü, a játék elindításakor jelenik meg.

Sérthetetlenség: A „PRESS START" képernyőn nyomjátok le a következő kombinációt: L + R + Y + A + BAL. Sikeres bevitel esetén villanás látható.

Rátkai Sándor, Zalaegerszeg

ARMY MEN - WORLD WAR

PSX

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: R2 nyomva tartva, R1 nyomva tartva, R2 felengedve, R1 felengedve, L2 nyomva tartva, L1 nyomva tartva, L2 felengedve, L1 felengedve, ●, ■.

Budai Sándor, Debrecen

THE SMURFS

PSX

Pályaválasztás: A főmenüben válasszátok a „NEW GAME" opciót, majd az „IT'S NO PICNIC" nehézségi szintet. A videó bejátszás utáni képernyő üssétek be a következő kombinációt: L1, FEL, FEL, LE, FEL, BAL, BAL, FEL, R2. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Király Ágoston, Veszprém

UEFA STRIKER

DC

A „Cheat" mód engedélyezése: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, JOBB, JOBB, Y, Y. Ezután minden csapat választható lesz.

Márton Sándor, Komárom

STAR TREK - HIDDEN EVIL

PC

Játék közben írjátok be a következő szavakat.

KIRK: Sérthetetlenség
BONES: Hypospray
SCOTTY: Összes kulcs
SPOCK: Ugrás a következő szintre

Lévai Attila, Budapest

FIGHTING FORCE 2

PSX

Pályaválasztás: Amikor a „PRESS START" képernyőn vagytok, nyomjátok le az L1+L2+R1+▲+X+BAL kombinációt. Ezután menjetek a főmenübe és válasszátok ki a „START GAME" feliratot. A csalás helyes bevitele esetén megjelenik a pályaválasztó menü.

Dobai Tibor, Ajka

RESIDENT EVIL 2

N64

Végtelen muníció: A „LOAD GAME" opcióban üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, FEL, FEL, JOBB, JOBB, JOBB, JOBB, L, R, L, R, C-JOBB, C-BAL. Ha jól csináltátok, a játék visszalép a főmenübe.

Sérthetetlenség: A „LOAD GAME" opcióban üssétek be a következő kombinációt: LE, LE, LE, LE, BAL, BAL, BAL, BAL, L, R, R, L, C-FEL, C-LE. Ha jól csináltátok, a játék visszalép a főmenübe.

Juhász Balázs, Kőszeg

RAYMAN 2 – THE GREAT ESCAPE

PC

Játék közben nyomjátok meg az [Esc] billentyűt, és a megjelenő menüben írjátok be az aktuális csalást.

GOTHERE: Pályaválasztás
GLOWFIST: Nagyobb tűzerő
GIMMELIFE: Energia visszatöltés
GIMMELUMZ: Lumz visszatöltés

Somogyi Ákos, Baja

NASCAR RUMBLE

PSX

Ezt a kombinációt a Password menübe kell beírni.

C9P5AU8NAA: Hatására minden pálya, minden autó, a „PRO", és az „ELITE" nehézségi szint válik választhatóvá.

Burkus János, Tatabánya

WILD METAL

DC

A következő csalásokat játék közben kell beütni.

Sérthetetlenség: Y, JOBB, B, BAL, X, LE

Minden fegyver: A, A, JOBB, Y, A, JOBB

Energia visszatöltés: LE, LE, A, X, B, X

Szintugrás: FEL, JOBB, B, Y, LE, BAL

Turbó: FEL, X, LE, B, A, Y

Barátságos AI egységek: B, LE, A, LE, X, Y

Bead minden helyszínt: Y, B, A, BAL, LE, LE

Csongrádi Péter, Komárom

© 2002
Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701 Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/973-5633
Az anyagot összeállította:
Radics Antal
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt
Lektorálás: Kopasz Mónika
Nyomdai munkálatok:
Tisza Press Nyomda
Felelős vezető: Tiszai Gábor
Hirdetésfelvétel: mindennap
9–17 óráig: 20/915-5960
Terjeszti az NH RT. és a HÍRKER RT.

Várható következő megjelenés: 2002. április 15.



KÓDMESTER
TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK
A nagyobb újságárusoknál
ismét megvásárólhatóak
a Kódmester régebbi számai.
Havi váltással a következő
5 típusból lehet választani:
Januárban: 1999/2 - 1999/6
Februárban: 2000/1 - 2000/5
Márciusban: 2000/6 - 2001/4
Áprilisban: 2001/5 - 2002/1